# JavaScript HTML DOM Animation

[❮ Anterior](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_css.asp&usg=ALkJrhg6xTKM6Q1HBTQDBt12g6CnJxJnTQ)[Próximo ❯](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_events.asp&usg=ALkJrhiZQT_Zvm9jPLzoal1SNNvi_PprJg)

Aprenda a criar animações HTML usando JavaScript.

## Uma página da Web básica

Para demonstrar como criar animações HTML com JavaScript, usaremos uma página da Web simples:

### Exemplo

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1>My First JavaScript Animation</h1>  
  
<div id="animation">My animation will go here</div>  
  
</body>  
</html>

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_dom_animate_1&usg=ALkJrhhcCAEJp2c7m-ZnbQ-c2mAp7NpKww)

## Criar um recipiente de animação

Todas as animações devem ser relativas a um elemento de contêiner.

### Exemplo

<div id ="container">  
    <div id ="animate">My animation will go here</div>  
</div>

## Estilo dos elementos

O elemento contêiner deve ser criado com style = "position: relative".

O elemento de animação deve ser criado com style = "position: absolute".

### Exemplo

#container {  
    width: 400px;  
    height: 400px;  
    position: relative;  
    background: yellow;  
}  
#animate {  
    width: 50px;  
    height: 50px;  
    position: absolute;  
    background: red;  
}

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_dom_animate_2&usg=ALkJrhh2o65h-5KHno0-VD7lDJolnPFzEw)

## Código de Animação

As animações de JavaScript são feitas pela programação de mudanças graduais no estilo de um elemento.

As mudanças são chamadas por um temporizador. Quando o intervalo do temporizador é pequeno, a animação parece contínua.

O código básico é:

### Exemplo

var id = setInterval(frame, 5);  
  
function frame() {  
    if (/\* test for finished \*/) {  
        clearInterval(id);  
    } else {  
        /\* code to change the element style \*/    
    }  
}

## Crie a animação usando JavaScript

### Exemplo

function myMove() {  
    var elem = document.getElementById("animate");   
    var pos = 0;  
    var id = setInterval(frame, 5);  
    function frame() {  
        if (pos == 350) {  
            clearInterval(id);  
        } else {  
            pos++;   
            elem.style.top = pos + 'px';   
            elem.style.left = pos + 'px';   
        }  
    }  
}